

Стратегия

Команда

Управление

Ценности

# НОВЫЙ МИР

ДЕЛОВАЯ ИГРА

Лидерство

Agility





## ДЕЛОВАЯ ИГРА «НОВЫЙ МИР» - ЭТО КОМПЛЕКСНОЕ РЕШЕНИЕ ОБУЧЕНИЯ И ОЦЕНКИ СОТРУДНИКОВ ВАШЕЙ КОМПАНИИ ПО НАПРАВЛЕНИЯМ:

- Навыки работы в команде и культура взаимодействия
- Стратегическое планирование в условиях конкурентной среды
- Организация выполнения стратегии, оперативное управление
- Принятие решений в ситуациях неопределенности и кризиса
- Управление ресурсами, расстановка приоритетов
- Коммуникативные навыки
- Системное мышление

Игровая форма взаимодействия позволяет максимально вовлечь всех участников в процесс для того, чтобы осмыслить себя и создать полезные инсайты.

## УЧАСТНИКИ ИГРЫ

- Руководители подразделений, проектов, функций
- Кадровый управленческий резерв
- Проектные команды
- Коллективы сотрудников, где важно развивать навыки командного/кроссфункционального взаимодействия и совместной работы





## ВАРИАНТ ПРОВЕДЕНИЯ

# УПРАВЛЕНИЕ



- Развитие навыков планирования, организации, мотивации, контроля, управленческой коммуникации, а также лидерского потенциала
- Оценка уровня развития управленческих навыков у руководителей
- Получение консолидированной информации по руководителям организации в целом
- Самооценка руководителей и обратная связь от коллег
- Формирование индивидуальных планов развития руководителей

Индивидуальный план развития

\_\_\_\_\_  
(Фамилия, имя)

Дата: \_\_\_\_\_ 202\_ года

1. В чем мои сильные стороны? Как я могу совершенствовать их дальше? 

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

2. Какие у меня есть зоны роста?  
Что я хотел(а) бы сделать для их развития? 

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

3. С чего начну? (2-3 первых шага):

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



4 – 8 часов



10 – 40 участников

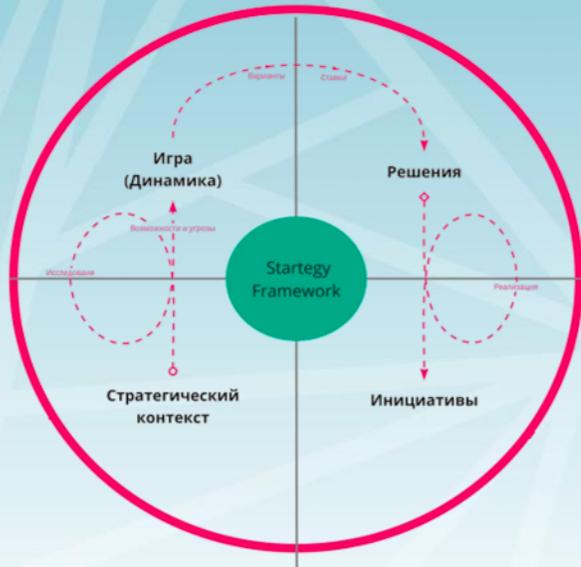


ВАРИАНТ ПРОВЕДЕНИЯ

# СТРАТЕГИЯ



- Развитие навыков системного и стратегического мышления
- Тактическое взаимодействие в условиях конкурентной среды
- Принятие решений в ситуации ограниченного времени
- Управление изменениями
- Создание стратегических партнерств
- Оценка стилей работы команд и диагностика лидерства



4 – 8 часов



10 – 40 участников



ВАРИАНТ ПРОВЕДЕНИЯ

# КОМАНДА



КОММУНИКАЦИЯ	ОСОЗНАННОСТЬ ДЕЙСТВИЙ	ДОВЕРИЕ
ЛИДЕРСТВО	СОГЛАСОВАННОСТЬ ПРОЦЕССОВ	ЭФФЕКТИВНОСТЬ РАБОТЫ
ПОДДЕРЖКА	ЧЕТКОСТЬ РОЛЕЙ	СОБЛЮДЕНИЕ ПРАВИЛ

- Развитие навыков командного взаимодействия
- Оценка стилей работы команд и диагностика лидерства
- Выявление ролей, эффективных и неэффективных моделей поведения в командной работе
- Определение ключевых факторов успеха команды
- Приобретение базового представления об agile-философии командной работы



3 – 8 часов

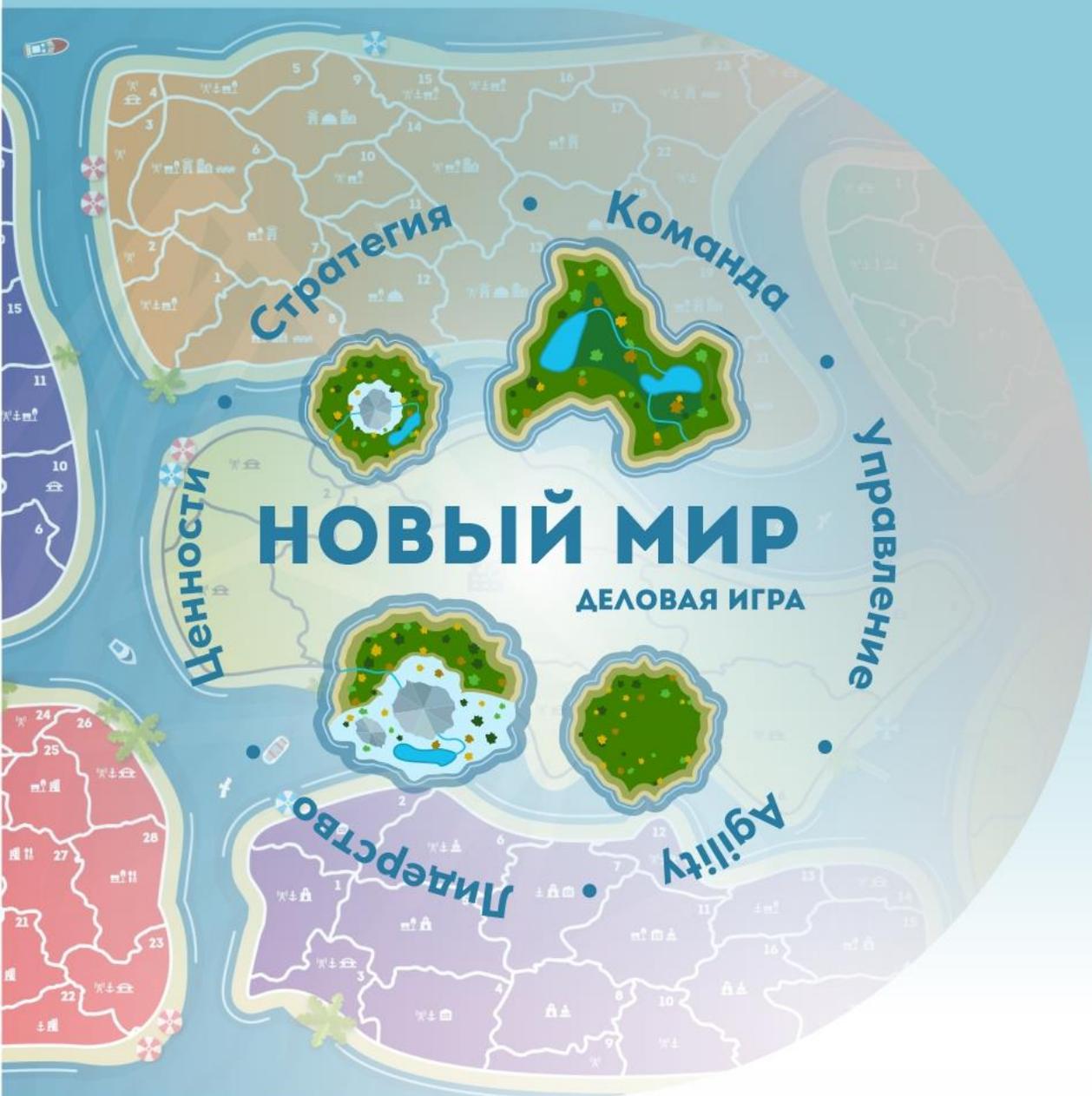


10 – 40 участников

## ИГРОВАЯ ЛЕГЕНДА

«НОВЫЙ МИР» – необитаемый архипелаг островов в океане, на котором правительство решило создать инфраструктуру для развития экономики.

Каждый остров имеет свои особенности и ограничения по застройке.





# ПРОЦЕСС ИГРЫ



- Каждая команда – это Девелоперская компания, которая будет осуществлять застройку островов, имея изначально одинаковые ресурсы.
- Застройка островов происходит по раундам, в течение которого команды планируют застройку, покупают необходимые ресурсы, строят и вводят объекты в эксплуатацию после проверки Правительством.
- Каждый объект приносит определенную прибыль своей компании при условии если он соответствует Проектной документации.
- После завершения всех раундов каждая компания определяет прибыль как результат своей деятельности.
- В игре побеждает тот, кто получил наибольшую прибыль.



# В ИГРЕ, КАК И В ЖИЗНИ, ВСЁ НЕСТАБИЛЬНО ...

- Правительство Архипелага вводит дополнительные требования
- Возникают события непредвиденного характера на разных островах
- Случаются катаклизмы и внешние воздействия от разных групп
- и много других «лебедей» разного цвета

От выбора стратегии между командами – соперничество или сотрудничество – будет зависеть общий результат для всех команд.



## КОМПЛЕКТАЦИЯ ИГРЫ

- Игровое поле
- Материалы для строительства (кубики Lego, игровые артефакты, элементы дорог, линейки и др.)
- Инструкции, описания, бланки, карточки, «деньги»
- Презентации для проведения каждого варианта игры



# НОВОЕ УПРАВЛЕНИЕ<sup>®</sup>

ДЛЯ НОВЫХ ДОСТИЖЕНИЙ В НОВОЙ РЕАЛЬНОСТИ

/ ПЕРЕСБОРКА И УПРАВЛЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЯМИ

/ СИСТЕМЫ КОМПЕТЕНЦИЙ И ОБУЧЕНИЯ

/ РАЗВИТИЕ КУЛЬТУРЫ И ЛИДЕРСТВА

/ ИГРЫ ДЛЯ БИЗНЕСА И ОБУЧЕНИЯ

**НАЧНИТЕ СЕГОДНЯ ДЕЛАТЬ ТО,  
О ЧЕМ ДРУГИЕ БУДУТ ДУМАТЬ ЗАВТРА**

[www.центр-перспективы.рф](http://www.центр-перспективы.рф)

**+7 800 707 90 56**

